

# Võistlusjuhend

Vanatehnikaklubi UNIC suvehooaja avamine ametliku pealkirjaga „Volbrisõit 2.0”, käesolevas võistlusjuhendis (edaspidi Juhend) nimetatud üldise mõistena „Võiduajamine”.

## 1. INFORMEERIMINE

Võiduajajate (eel-)registreerimine, kinnitamine ja info jagamine toimub veebiaadressil <http://forum.automoto.ee> UNIC klubi ürituste alajaotuse spetsiaalteemas. Informeerimine toimub vastavalt võimalustele ja vajadustele. Korraldajatel on õigus käsitleda foorumis avaldatud infot võrdväärse Juhendiga. Võistluskeskust ei ole ega tule.

Enne võiduajamist (päev-paar) avaldatakse võiduajamise stardinimekiri foorumis. Stardinimekiri on lõplik ja vaidlustamisele ei kuulu.

## 2. AJAKAVA JA ASUKOHT

Võiduajamine toimub esmaspäeval 30. aprillil 2018 stardiga Circle K Jüri Tanklast (Uus-Ringi tee 3, Rae, 75301 Harju maakond).

17:45 - Kogunemine, nägude kontroll, jõuvankrite kiitmine

18:00 - Esimese jõuvankri lähetamine

20:30-teadmata aeg - Võistlusraja finiš

22:00-03:00 - Öhtusöök, pidu, meelelahutus. Selle aja sisse mahub ka parimate võistlejate meelepidamine.

## 3. KORRALDAJAD

Võistluse korraldavad vabatahtlikud vanatehnikahuvilised koos moraalsete toetajate ja teiste vanatehnikaharrastajatega.

Žürii: Tekitame vastavalt vajadusele

Võiduajamise juht /tulemused: koordineerib Martti Suur

Peasekretär: Mariann Lutsoja

Sümboolika: Sergei “Fantomas” Didõk

Ristsõna koostasid ja rada märkisid: Martti Suur, Mariann Lutsoja, Oliver Karja

Rajakontroll: Keiu Ruus & Sõbrad

Kohtunikud rajal („oranžid ja kollased vestid“): head sõbrad või inimesed-vanatehnikahuvilised automoto foorumist.

Tehniline kontroll: Milleks siis ülevaatuspunktid on?

Lisainfoks e-post: [suur.martti@gmail.com](mailto: suur.martti@gmail.com), samuti automoto foorumi Privaatsõnum kasutajale Zazik.

On olemas ka telefon +372 56 455 710, aga sellel ei vastata kindlasti 24/7. Sama number kehtib ka väljasõidu ajal ja siis kindlasti operatiivsemalt, aga kohtunikuna siiski võib tekkida viivitusi vastamisel. Seega vaid HÄDAolukorras või tõsisema probleemi korral helistada.

Hea mõte/põhjus on helistada või saata selge SMS siis, kui jõuvanker koos võiduajajatega katkestab.

#### **4. MÄÄRANG**

Võiduajamine viiakse läbi vastavalt vanatehnikahuviliste peades tekkinud reeglitele kehtivat Liiklusseadust ja Liikluseeskirja järgides ning kaasmaalaste elamist tahtlikult mitte segades. Tegu on klubilise meeleoluka koosviibimisega, kuhu on kaasatud liiklemine jõuvankritel etteantud Legendi alusel sooviga jõuda ettenähtud kokkusaamispunkti, lahendades sõidu ajal Ristsõna. Volbrisõidu raja pikkus on ca 110 km. Võiduajamise põhidokument on rajalegend ehk *Road Book* koos seal sisalduva Ristsõnaga. Volbrisõit ei ole registreeritud EAL'is, sest selleks puudub igasugune seadusandlik võimalus aga ka vajadus.

#### **5. VÕISTLUSTE KIRJELDUS**

Võiduajamine toimub üheringilise sõiduna, mis on jagatud 6 lõiguks.

Igal lõigule on antud 2-4 kontrollküsimust (suvalises järjekorras), millele tuleb antud lõigu läbimise jooksul leida vastused. Kõik vastused on leitavad sõitvast autost. Kontrollküsimuste vastuste konkreetseid asukohti ei ole legendi märgitud! Kontrollküsimuste vastused tuleb kanda ristsõnasse selgelt ja loetavalt. Kuna küsimused on antud lõigu kaupa ilma konkreetse järjekorrata, ei ole nõutav vastuste kohene märkimine, tähtis on, et viimast, 6. lõiku lõpetavas Finišis oleks ristsõnas märgitud kõikide küsimuste vastused ja selle tulemusena leitud õige vastus põhiküsimusele.

Lisaks on kogu raja ulatuses leitavad ka vastused viiele boonusküsimusele. Boonusküsimuste vastuste asukohad koos küsimust tähistava markeeringuga (A-E) tuleb märkida PUNASE KIRJUTUSVAHENDIGA legendi sõidujoonele või lähimate legendikirjete vahele.

Rajalegend antakse igale võiduajamise meeskonnale kätte vahetult (umbes 30 sekundit) enne võiduajamise vahendi starti.

Ajavõttu rajal ei toimu, raja läbimiseks on ette nähtud orienteeruvalt 3h. Lubatud on raja läbimine ka kiiremini, järgides sealjuures liikluseeskirju!

#### **6. JÕUVANKRID EHK VÕIDUAJAMISE VAHENDID**

Võiduajada võib kõikidel automobiilidel ja mootorratastel, millised vastavad korraldajate poolt kehtestatud piirangutele, kuid mis vastavad kindlasti Eesti Vabariigis avalikel teedel sõitmiseks mõeldud sõidukitele kehtestatud nõuetele ja millel on kehtiv liikluskindlustuspoliis ning kehtiv tehnoülevaatus. Võistluste ajal kehtib Eesti liikluskindlustuse seadustik. Võistluse käigus on võiduajamise vahendi hooldamine, remont ja tankimine lubatud kogu võiduajamise trassil, juhul kui seda lubavad EV seadused. Jõuvankrile on korraldaja poolt eraldatud võistluskleebis, mis tuleb enne Starti iseseisvalt kinnitada jõuvankri mõlemale küljele selliselt, et see on sõiduki külgvaates selgesti nähtav. Näiteks külgmisele uksele või samaväärselt hästi sobilik on külgmine tagumine klaas, millelt seda on soovi korral hiljem kergem eemaldada.

#### **7. VÕIDUAJAJAD**

Võiduajamise meeskonna moodustavad automobiili või mootorratta juht ja temaga kaasas olevad isikud. Meeskonna suuruse maksimaalse hulga määrab ära iga konkreetse vahendi istekohtade arv. "Selg-sõidusuunas" istekohtade täitmine on keelatud. Meeskonna suurus ei või võiduajamise käigus muutuda. Võiduajamise trassil tuleb aidata hätta sattunud kaasvõistlejaid või võiduajamisest loobunud isikud, viies isikud järgnevasse asustatud punkti või (nende omal

soovil) Finišisse. Kolmandaid isikuid automobiilides ja mootorratastel viibida ei saa, sest kõik sellised loetakse automaatselt võiduajajateks. Võiduajamine toimub kõikide võiduajajate isiklikul vastutusel eeldusega, et vahendite juhtide näol on tegemist oma tegevusest aru andva ja vastutusvõimelise isikuga, kellele on riiklikult omistatud liiklusvahendi juhtimise õigus. PS! Liikluspolitsei poolt nõutavate dokumentide nimekiri võiks võiduajajatel endal selge olla.

## **8. KINDLAD KOHUSTUSED**

Võiduajamise vahendi juht PEAB OLEMA KAINE!!! Peale võiduajamise vahendi parkimist öisesse lokatsioonipunkti on lubatud asuda ka temal muuhulgas joovastavaid jooke nautima, kuid kohustuseks jääb võiduajamise vahendi puutumatus tagamine joobes sõitasaovijate eest. Kõikidel võiduajajatel on tungivalt soovituslik kanda stiilipuhtaid rõivaid, olla kogu võiduajamise aja heatujuline, abistada igakülgset teisi võiduajajaid, mitte rikkuda liikluseeskirja ja mitte mingil juhul teha avariid. On tungivalt soovituslik oma võiduajamise vahendit aega ja raha kokku hoidmata, kuid siiski mõistuse piirides, kaunistada vahendi teemakohase atribuutika ja kujundusega. Korraldajate ja kohtunike kallal vingumine on keelatud. Igakülgne abi ja hea nõuanne seevastu teretulnud.

Liikluseeskirjade täitmine võiduajamise vältel on kohustuslik, selgelt tuvastatud rikkumisi on korraldajal õigus karistada nii karistuspunktide kui diskvalifitseerimisega!

## **9. TULEMUSED**

Võiduajamise tulemused ja võimalikud karistused rajalt väljendatakse preemia- ja karistuspunktides. Üldine pingerida tekib vastatud kontrollküsimumuste ja boonusküsimumuste põhjal. Meeskond, kellel on kokkuvõttes suurim punktisumma, on võiduajamise võitja. Võrdse lõpptulemuse korral on parem see meeskond, kes lõpetas vanema jõuvankriga. Vajadusel määrab paremuse väiksem rataste arv, katuse olemasolu ja veorataste arv, just sellises järjekorras. Preemiapunktid rajalt Vastava Kontrollküsimumuse TÄIESTI ÕIGE vastus annab kokku 10 (kümme) punkti. Täiesti õige tähendab kohtunikule arusaadavate tähtedega veatut vastust sellisena, nagu korraldaja seda on ette näinud. Kui vastus on soditud ja/või kohtunik ei suuda välja lugeda, loetakse see vastus VALEKS ja küsimus mittevastatuks. Eksimumuse korral on soovituslik vale täht või tähed maha kriipsutada ja kirjutada juurde üheselt arusaadavalt õige täht või tähed. Kõik tähed sõna(de)s või nimedes peavad olema õiges järjekorras (v.a. Eraldi selgelt märgitud erandite puhul), õiges käändes-pöördes, täpitähtedel peavad täpid selgelt peal olema jne. Näiteks Naeratage (õige) vs Naeratama (vale). Täiesti õigesti lahendatud võiduajamise Ristsõna lahendus annab eraldi juurde 30 preemiapunkti! Kontrollküsimumusi on kokku 17 seega kokku on ristsõna maksimaalne summa 200 punkti. Lisaks on Roadbookis antud 5 boonusküsimumust, mis kirjeldavad mingit võistlusrajaäärset objekti. Kirjeldatud objekti leides peavad võistlejad märkima selle asukohta koos küsimust markeeriva tähega (A-E) rajalegendi sõidujoonele või lähimate kirjete vahele, kasutades selleks PUNAST KIRJUTUSVAHENDIT! Iga õigesti märgitud boonusküsimumuse asukoht annab 20 punkti.

## **10. VÕIDUAJAJATE VARUSTUS**

Võistluse ajaks on võiduajajatel soovitav ennast varustada võistlusraja läbimise lihtsustamiseks vajalike abivahenditega. Nendeks on Kompass, joonlaud, mõõtesirkl, kalkulaator, punane

kirjutusvahend (s.t. Kirjutusvahend, mille abil paberile kantud kiri on punast värvi, kirjutusvahendi väliskesta värvus ei ole oluline).

Õhtuse koosviibimise jaoks on võiduajajatel vaja endid varustada söödava ja joodava materjaliga vastavalt oma äranägemisele. Korraldajate poolt toitlustamist ei toimu, võimaluste piires küll varustame toidulauda suupistetega, et keegi päris nälga tundma ei peaks.

## **11. PROTESTID JA AUHINNAD**

Proteste raja läbimise kohta saab esitada võiduajajate enda sugulastele, sõpradele ja tuttavatele. Korraldajad protestidega ei tegele. Proteste tulemuste kohta saab esitada kõvahäälselt kaasvõiduajajate kuulates õhtusel koosviibimisel, peale võiduajamise tulemuste avaldamist. Korraldajad sellise protestiga ei arvesta, sest korraldajate otsus on lõplik! Protesti vastuvõtmise arutuse protestimaks "üks suur õlu" tuleb üle anda võiduajamise juhile. Protestimaksu ei tagastata, kui protest osutub alusetuks. Igal juhul on protest alusetu, seega ... tegeleme sõbralikult HOBIGA ja ärme hädalda. Võiduajamise paremaid võistkondi autasustatakse ja kiidetakse kestvate ovatsioonidega. Korraldajad ja võiduajajad võivad välja panna eriauhindu teistele võistluses osalenud võistkondadele. Auhinnalaud on auhindade eraldajatele avatud ja sinna mahub vajadusel palju!